

QDROP DIRECT

DIRECT

Archivos y mensajes, de amigo a amigo — sin nube, sin cuenta, sin ningún servidor.

DIRECT — EDICIÓN WINDOWS

MANUAL DEL USUARIO · OCTUBRE DE 2026

777 SOFTWARE

GRATIS — Y SIEMPRE GRATIS

1 · QUÉ ES QDROP

QDROP Direct envía archivos y mensajes cortos directamente desde tu computadora a la computadora de un amigo. No suben a una nube para volver a bajar. No pasan por el servidor de una empresa. Tu máquina habla con la máquina de tu amigo — directamente — y todo lo que intercambien queda sellado (cifrado) antes de salir de la máquina de quien lo envía.

No hay ninguna cuenta que crear, ningún registro, ninguna contraseña y nada en lo que iniciar sesión — porque no hay ningún servidor. QDROP Direct es un programa de 777 Software, y es GRATIS. No es una prueba, no es un adelanto — gratis, y siempre gratis.

La versión en una frase: la presentación es la puerta, el tubo es directo y el envío está sellado. Solo las personas cuya tarjeta de contacto has añadido pueden enviarte algo — a un desconocido que de algún modo averigüe tu dirección se le rechaza en la puerta.

2 · CÓMO FUNCIONA

Tres ideas mueven todo el programa. Aquí están primero en palabras sencillas; los nombres técnicos están al final de la sección, para los curiosos.

Tu tarjeta de contacto — la presentación

Cuando QDROP se inicia por primera vez, crea tus claves de identidad en tu propia computadora. Esas claves nunca salen de tu máquina. A partir de ellas, el programa crea tu tarjeta de contacto: un bloque corto de texto que empieza por QDROP-CARD: y lleva tu nombre, tus claves públicas, tu huella (fingerprint) y las direcciones de red en las que tu programa está escuchando.

Una tarjeta no guarda ningún secreto — es seguro enviarla por mensaje de texto, correo electrónico, lo que sea. También se prueba a sí misma: la tarjeta lleva una firma, y el programa de un amigo comprueba esa firma y la huella antes de aceptar la tarjeta. Una tarjeta que no pasa la comprobación es rechazada — no se añade nada.

QDROP-CARD: 7f3a... (un bloque de texto — copia todo, desde QDROP-CARD: hasta el final)

El tubo directo

Cuando se conectan, los dos programas se encuentran en la propia conexión — no hay ningún directorio, ningún intermediario, ningún servidor de nadie en el medio sellando la presentación. El programa que recibe solo acepta un apretón de manos (handshake) de alguien cuya tarjeta ya tiene, y comprueba que las claves presentadas coinciden exactamente con la tarjeta. A cualquier otro se le da la vuelta.

Un tubo directo necesita un camino: QDROP Direct funciona entre computadoras en la misma red — tu casa, tu oficina — o a través de tu propia VPN o red mesh, si tienes una. Lo que los dos lados acuerdan cuando se conectan, también lo recuerdan: cada lado aprende la dirección actual del otro, y las tarjetas, las claves y las sesiones selladas sobreviven a los reinicios.

El sello — qué se acuerda, qué viaja dentro, qué tendría que romper un atacante

Qué se acuerda: cuando dos amigos se conectan, sus programas usan sus claves de identidad para acordar claves secretas nuevas que existen solo para esa amistad — ningún lado envía jamás su clave privada a ninguna parte, y las tarjetas firmadas significan que ningún lado puede ser suplantado.

Qué viaja dentro: cada mensaje y cada pedazo de cada archivo se sella con esas claves antes de moverse. Cada mensaje nuevo recibe una clave nueva, derivada paso a paso de una cadena unidireccional — de modo que las claves siguen avanzando, y el tráfico de ayer permanece sellado incluso en la tormenta de mañana.

Qué tendría que romper un atacante: para leer un envío, alguien tendría que llevarse la clave privada de tu propia computadora, o romper las matemáticas sin más. No hay ningún servidor que guarde una copia que robar — en modo Direct el programa no contacta con ningún servidor de ningún tipo, incluido el nuestro. Eso no es una promesa en un documento de políticas; el programa está construido de modo que no puede hacerlo.

Las etiquetas, para que conste: acuerdo de claves estilo X3DH sobre identidad Curve25519 y paquetes de preclaves firmadas (acuerdo de claves X25519, firmas Ed25519), sellado AEAD con ChaCha20-Poly1305 y un ratchet de cadena de hashes HKDF-SHA-256, y verificación SHA-256 del archivo entero.

El número de seguridad — tu prueba de que de verdad son ellos

Cada amistad tiene un número de seguridad de 60 dígitos (doce grupos de cinco), calculado a partir de las claves de identidad de los dos amigos. Los dos programas muestran el mismo número. Compáralo con tu amigo por un segundo canal — léanlo en voz alta en una llamada, compruébenlo en un mensaje de texto. Si coincide, de verdad son ellos. Lo verás cuando añadas a un amigo, y el botón “Show our safety number” («Mostrar nuestro número de seguridad») lo vuelve a traer en cualquier momento.

3 · INSTALAR QDROP

1. Ve a 777software.net/qdrop y descarga QDROP-Direct-Setup.exe (el instalador, unos 16,5 MB).
2. Ejecútalo. La instalación es por usuario — no hace falta ninguna contraseña de administrador — y coloca QDROP en tu propia carpeta de Programas, con un acceso directo en tu escritorio.
3. Abre QDROP, elige un nombre y pulsa Start. Listo — no hay ajustes de servidor; esta edición no tiene ninguno, a propósito.

¿Prefieres no usar instalador? Descarga QDROP-Direct-Windows.exe (el programa independiente, unos 15,2 MB) y simplemente ejecútalo — nada que instalar en absoluto.

Windows puede mostrar un aviso de seguridad la primera vez que ejecutes un programa completamente nuevo — eso es Windows conociendo a QDROP por primera vez, y es lo esperado en una primera ejecución.

4 · PRIMERA EJECUCIÓN

La ventana inicial pide exactamente dos cosas: un nombre — tú eliges el tuyo — y una pulsación de “Start — drop directly to a friend” («Start — envía directamente a un amigo»). En ese primer inicio el programa crea tus claves de identidad en tu propia computadora; no hay ningún registro y no se envía nada a ninguna parte. El encabezado de la ventana principal lo dice claramente: “Direct — no server” («Direct — sin servidor»).

Dónde vive todo: QDROP guarda sus datos en %APPDATA%\QDROP, y los archivos que recibes llegan a tu carpeta Downloads.

5 · AÑADIR A UN AMIGO

1. Ambos instalan QDROP Direct, lo abren, eligen un nombre y pulsán Start.
2. Pulsa “Copy my contact card” («Copiar mi tarjeta de contacto») y envía la tarjeta a tu amigo — por mensaje de texto, correo electrónico, lo que sea. Tu amigo hace lo mismo para ti.
3. Pega la tarjeta de tu amigo en el cuadro “A friend's card (paste it here)” («La tarjeta de un amigo (pégala aquí)») y pulsa “Add friend from card” («Añadir amigo desde la tarjeta»). El programa comprueba primero la firma y la huella de la tarjeta; si pasa la comprobación, verás el nombre de tu amigo y su número de seguridad compartido — compáralo (véase el §2) antes de confiar a la amistad cualquier cosa que importe.
4. Mira “My direct address” («Mi dirección directa») en tu pantalla — esa es tu dirección:puerto. La tarjeta de tu amigo ya sugiere su dirección; si la necesitas, pídele que lea la suya en su pantalla.
5. Escribe o pega la dirección de tu amigo en “Friend's address” («Dirección del amigo») y pulsa “Connect directly” («Conectar directamente»). Ya están conectados — una sesión sellada, de amigo a amigo.

A partir de ahí, los dos programas recuerdan la dirección actual del otro, así que los envíos posteriores no necesitan que se escriba la dirección otra vez.

6 · ENVIAR MENSAJES Y ARCHIVOS

Mensajes

1. Selecciona a tu amigo en la lista Friends («Amigos»).
2. Escribe en el cuadro de mensaje y pulsa Send («Enviar») (o pulsa Enter). Tu mensaje aparece en el panel Conversation («Conversación»).

Si todavía no te has conectado, el envío realiza el apretón de manos por sí solo. La entrega se intenta hasta tres veces por el tubo directo; si el tubo no puede llevarlo, el programa te lo dice claramente — en esta edición no hay respaldo por servidor, por diseño.

Archivos

1. Selecciona a tu amigo y pulsa “Send a file...” («Enviar un archivo...»), y luego elige el archivo. Un archivo puede tener hasta 25 MB (véase el §8).
2. El envío obtiene su propia fila en el panel Transfers («Transferencias») con el progreso en vivo, además de los botones Pause («Pausar»), Resume («Reanudar») y Cancel («Cancelar»).
3. El archivo viaja en pedacitos sellados (256 KiB cada uno). Un pedazo que sufre un tropiezo de la red se reintenta automáticamente.

La reanudación es real. La identidad de una transferencia viene del propio contenido del archivo, y ambos lados recuerdan qué pedazos ya llegaron. Si una conexión muere a mitad de un archivo, envía el mismo archivo otra vez — solo viajan los pedazos que faltan. Nada empieza de cero a menos que tenga que hacerlo.

Recibir

Recibir no te pide nada. Los mensajes que llegan aparecen en el panel Conversation («Conversación»); los archivos que llegan aparecen bajo “Inbox — things that arrived” («Bandeja de entrada — cosas que llegaron»), con una notificación de escritorio. Antes de que un archivo llegado se coloque en tu carpeta Downloads, el receptor comprueba el archivo entero contra su huella SHA-256 — un archivo que no cuadra no llega. Si ya hay un archivo con el mismo nombre, el nuevo se guarda como nombre (1).ext, nombre (2).ext, y así sucesivamente. El botón “Open downloads folder” («Abrir la carpeta de descargas») abre la carpeta donde aterrizan las llegadas.

Parciales, cancelar y limpiar la lista

Cancelar un envío o una recepción conserva los pedazos que ya llegaron, en ambos lados — así un reenvío posterior se reanuda en lugar de reiniciarse. Aquí nada se borra en silencio: la única manera de tirar un parcial es el botón explícito “Remove partial” («Quitar parcial»). “Clear completed” («Limpiar completados») barre las filas terminadas de la lista Transfers («Transferencias») — quita filas, nunca archivos.

Si tu amigo no está conectado

Un envío directo viaja mientras ambas computadoras están encendidas y ejecutando QDROP Direct. Si la computadora de tu amigo está apagada, el envío espera en tu lado — nada se aparca en ningún servidor, porque no hay ninguno. Los pedazos ya enviados quedan recordados en ambos lados, así que cuando tu amigo vuelva, el reenvío se reanuda donde las cosas se detuvieron.

7 · MANTENERTE A SALVO

- **Comprueba el número de seguridad.** Cuando añadas a un amigo, compara el número de seguridad de 60 dígitos por un segundo canal — una llamada de voz, un hilo de mensajes aparte. El botón “Show our safety number” («Mostrar nuestro número de seguridad») lo vuelve a mostrar para cualquier amigo, en cualquier momento.
- **Acepta tarjetas de personas que conoces, por canales en los que confías.** La tarjeta es la presentación, y la presentación es la puerta — quienquiera cuya tarjeta añadas puede enviarte envíos.
- **Las tarjetas son seguras de compartir; tu computadora es la bóveda.** Una tarjeta solo lleva material público, así que enviarla a cualquier parte es seguro. Tus claves privadas, en cambio, viven solo en tu computadora, en un archivo de identidad solo para el propietario. Protege la máquina y proteges la identidad.
- **Si pierdes la máquina, pierdes la identidad.** No hay ninguna cuenta que recuperar y nadie — incluido 777 Software — guarda una copia de tus claves. En una computadora nueva, simplemente instala QDROP, elige tu nombre e intercambia tarjetas nuevas con tus amigos.

8 · LÍMITES, DICHOS CLARAMENTE

- **25 MB por archivo** — aplicado en ambas direcciones. ¿Un archivo más grande? Divídelo, o usa otra vía para ese. No hay ningún ajuste para subir el tope.
- **La misma red, o tu propia VPN/mesh.** Dos casas sin nada entre ellas salvo el internet abierto es para lo que sirve QDROP Relay — y Relay es una edición posterior, no esta.
- **Ambas computadoras encendidas, ambas ejecutando QDROP Direct,** para que un envío viaje.
- **Tu dirección puede cambiar.** El programa elige un puerto de escucha nuevo cada vez que se inicia, así que tras un reinicio tu dirección:puerto puede ser distinta. La actual está siempre en tu pantalla, y una tarjeta nueva siempre la lleva.

- **Sin Q-Numbers en esta edición.** Tu identidad aquí es tu nombre elegido, tu huella y tus números de seguridad. (Los Q-Numbers pertenecen al mundo de los miembros del lado del servidor — Direct no los usa.)
- **Un amigo cada vez.** QDROP Direct es de persona a persona: mensajes y archivos entre dos personas. Sin envíos en grupo, sin llamadas.
- **Windows y Linux.** Esas son las ediciones que existen.

9 · SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

“Connect directly” («Conectar directamente») falla, o un envío dice que mi amigo está inalcanzable.

Comprueba que la dirección de tu amigo es exactamente correcta, y que su QDROP está abierto e iniciado. El programa intenta el tubo directo hasta tres veces antes de informar de que un amigo está inalcanzable — si lo dice, el camino en sí no está ahí: ¿la misma red? ¿ambos iniciados?

Funcionó ayer; la dirección falla hoy.

El puerto de escucha se elige nuevo en cada inicio, así que un reinicio puede cambiar una dirección. Lee tu dirección actual en el campo “My direct address” («Mi dirección directa») e intercambien direcciones — o tarjetas nuevas — otra vez.

Una tarjeta pegada «no pasó la comprobación» (“did not check out”).

Copia todo el texto de la tarjeta, exactamente, empezando por QDROP-CARD:, y pégala otra vez. Las tarjetas se rechazan si la firma falla, si la huella no coincide con la clave — o si es tu propia tarjeta.

La dirección «no parece correcta» (“does not look right”).

Una dirección es un par de número y puerto, como el propio ejemplo del programa: 192.168.1.5:8770 — cuatro números con puntos, dos puntos, y luego el puerto.

Mi archivo supera los 25 MB.

El tope es por diseño, al enviar y al recibir. Divide el archivo en partes de menos de 25 MB, o mueve ese por otra vía.

Una transferencia se interrumpió.

Envía el mismo archivo al mismo amigo otra vez — se reanuda solo con los pedazos que faltan. Los pedazos de una transferencia cancelada se conservan a propósito; “Remove partial” («Quitar parcial») está ahí cuando de verdad quieres que desaparezcan.

Un archivo recibido «falló — suma de comprobación» (“failed — checksum”).

Un archivo cuyo SHA-256 no cuadra nunca se entrega — eso es el sello haciendo su trabajo. Pide a tu amigo que lo envíe otra vez; la reanudación hace que el reintento sea barato.

Estamos en casas distintas y no se conecta.

Eso es por diseño, no un error: Direct llega a través de una red compartida, o a través de una VPN o una red mesh que ustedes dos ejecuten. El envío de casa a casa por el internet abierto es el trabajo de QDROP Relay — llegará más adelante.

10 · LA HISTORIA DE LA Q

¿Por qué la letra Q? Tres razones, del fundador. Una: el gancho de QAnon — la letra ya lleva una carga. Dos: X fue primero la letra de IRC — Steven escribió scripts de bots de IRC desde los doce años, y la letra X fue tomada de esa cultura. Tres, y la más sencilla: Q significa Quick («rápido»).

QDROP es la puerta principal de una familia: QDROP Direct hoy; QDROP Relay — los mismos envíos sellados transportados a través del internet abierto — más adelante; QMESH después de eso.

QDROP Direct es un programa de 777 Software, ofrecido gratis.

777 Software es una empresa de software independiente de Alabama, EE. UU.

Fundador y Arquitecto: Steven Jesse

Arquitecto Asistente Principal: Charles Burnett

Edición del manual: octubre de 2026 · Este manual describe QDROP Direct exactamente como se entrega. Si una afirmación no está aquí, el programa no la hace.